

REGLAS DE GROUND GOLF

MANUAL ESPAÑOL

TRADUCIDO POR RICARDO GARCIA DE LA VERSIÓN INGLESA PUBLICADA LA WEB DE LA
FEDERACIÓN INTERNACIONAL DE GROUND GOLF
(<https://www.groundgolf.or.jp/International/tabid/243/Default.aspx>)

CONTENIDO

1. Reglas del Ground Golf

Sección 1: Normas de comportamiento

Artículo 1. Cuando Termina su Turno

Artículo 2. Durante el Turno de Otro Jugador

Artículo 3. Reparar las Marcas y Pivotes

Sección 2: Reglas Relacionadas con el Juego

Artículo 4: Juego

Artículo 5: Equipo

Artículo 6: Golpes de Práctica Durante el Juego

Artículo 7: Dar o Recibir Ayuda

Artículo 8: Juegue la pelota tal y como está

Artículo 9: Golpear la pelota

Artículo 10: Pelotas perdidas y fuera de límites

Artículo 11: Pelotas que obstaculizan el juego

Artículo 12: Si la pelota en juego golpea la pelota de otro jugador

Artículo 13: Si el viento mueve una pelota en reposo

Artículo 14: Si la pelota entra en el hoyo en el primer golpe

Artículo 15: Decisiones durante el juego

Artículo 16: Campo estándar

2. Explicación de las Reglas. Preguntas y Respuestas

Sección 1: Normas de comportamiento

Artículo 1: Cuando su turno ha terminado

Artículo 2: Durante el turno de otro jugador

Artículo 3: Reparar cualquier divot o marca

Sección 2: Reglas relacionadas con el juego

Artículo 4: Juego

Artículo 5: Equipamiento

Artículo 6: Golpes de práctica durante el juego

Artículo 7: Dar o recibir ayuda

Artículo 8: Juegue la pelota donde caiga

Artículo 9: Golpear la Pelota

Artículo 10: Bolas Perdidas y Fuera de Límites

Artículo 11: Pelotas que obstaculizan el juego

Artículo 12: Si la pelota en juego golpea la pelota de otro jugador

Artículo 13: Si el viento mueve una pelota en reposo

Artículo 14: Si la pelota entra en el poste del hoyo en el primer golpe

Artículo 15: Decisiones durante el juego

Artículo 16: Campo estándar

Ejemplo de Tarjeta de Puntuación

1. Reglas del Ground Golf

Sección 1: Normas de comportamiento

Artículo 1. Cuando Termina su Turno

Una vez que su turno ha terminado, los jugadores deben moverse rápidamente para no obstruir al siguiente jugador.

Artículo 2. Durante el Turno de Otro Jugador

Los jugadores no deben hablar ni pararse al lado o detrás de la pelota o del poste del hoyo durante el turno de otro jugador. Los jugadores también deben esperar para comenzar a jugar un hoyo hasta que cualquier grupo delante de ellos haya terminado de jugar el hoyo.

Artículo 3. Reparar las Marcas y Pivotes

Los jugadores deben reparar cualquier pivote o marca dejados en el campo antes de pasar al siguiente hoyo.

Sección 2: Reglas Relacionadas con el Juego

Artículo 4: Juego

Siguiendo un orden predeterminado de juego, los jugadores teean desde la alfombra de inicio y cuentan el número de golpes tomados hasta que su pelota se detiene dentro de los límites del poste de metal del hoyo (llamado tomari).

Artículo 5: Equipo

El juego se jugará utilizando palos, pelotas, postes de hoyo y alfombras de inicio aprobados.

Artículo 6: Golpes de Práctica Durante el Juego

Los golpes de práctica que entren en contacto con la pelota no están permitidos durante el juego. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalización al puntaje del jugador.

Artículo 7: Dar o Recibir Ayuda

Los jugadores no pueden recibir o pedir ayuda durante su turno, incluyendo cualquier forma de consejo o asistencia física. Esto incluye el uso de tableros para un apoyo.

Artículo 8: Juegue la pelota tal y como está

Si la pelota de un jugador se detiene en un matorral o hierba larga, entonces el jugador solo puede tocar tales obstáculos para confirmar la ubicación de la pelota y que es realmente su pelota. Los jugadores no pueden cortar la hierba, doblar ramas o quitar obstáculos. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalización al puntaje del jugador.

Artículo 9: Golpear la pelota

Cuando hacen un swing, los jugadores deben usar la cabeza del palo para golpear correctamente la pelota. No deben empujar o barrer la pelota hacia adelante. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalización al puntaje del jugador. Sin embargo, los golpes que no tocan la pelota no se contarán en contra del puntaje del jugador.

Artículo 10: Pelotas perdidas y fuera de límites

Si un jugador pierde una pelota o la golpea fuera de límites, entonces se agregará un golpe de penalización al puntaje del jugador. La pelota debe colocarse de nuevo en el campo en un lugar donde sea posible jugar, pero que no acerque la pelota al hoyo. El siguiente golpe del jugador debe realizarse desde el lugar donde se colocó la pelota.

Artículo 11: Pelotas que obstaculizan el juego

Si es necesario, un jugador puede solicitar que se retiren temporalmente las pelotas que obstaculizan el juego del campo. El jugador cuya pelota está interfiriendo en el juego debe colocar un marcador directamente detrás de la pelota en relación con el hoyo antes de quitar la pelota.

Artículo 12: Si la pelota en juego golpea la pelota de otro jugador

Si la pelota en juego golpea la pelota de otro jugador, entonces la pelota en juego debe jugarse desde donde llegue a reposar. La pelota que fue golpeada, sin embargo, debe ser devuelta a su posición original.

Artículo 13: Si el viento mueve una pelota en reposo

Una vez que un jugador ha golpeado su pelota, no puede golpear su pelota nuevamente mientras está en movimiento. Sin embargo, si la pelota es posteriormente movida por el viento, entonces el jugador debe jugar la pelota donde llegue a reposar. Si el viento mueve una pelota hacia el hoyo, entonces se toma como "tomari" (el jugador completa el hoyo).

Artículo 14: Si la pelota entra en el hoyo en el primer golpe

Si un jugador golpea la pelota dentro del hoyo en su primer golpe (un hoyo en uno), entonces se restarán tres golpes por cada hoyo en uno del puntaje final general del jugador.

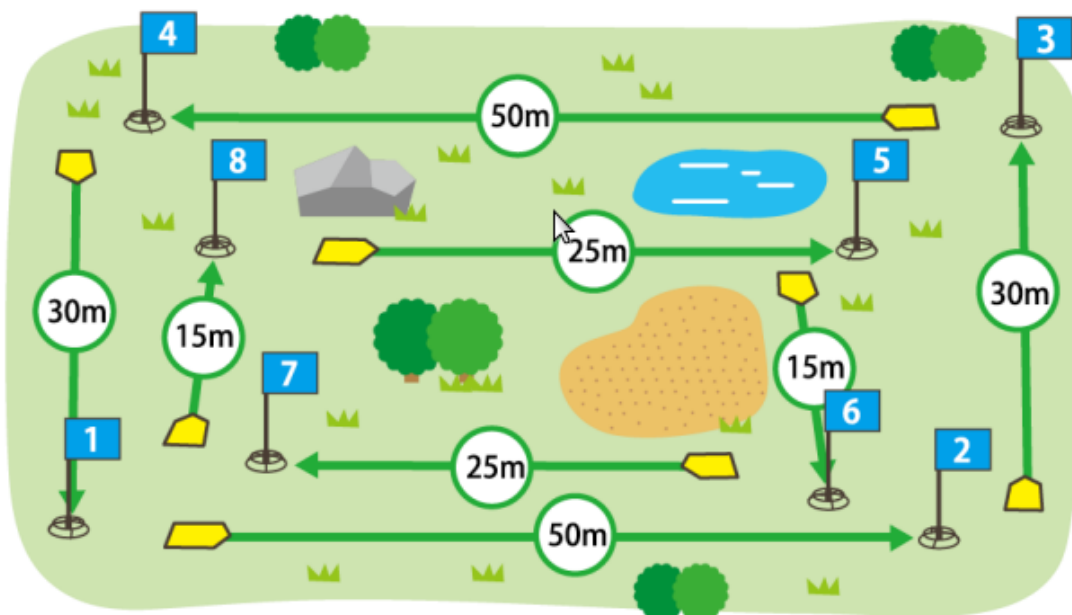
Artículo 15: Decisiones durante el juego

El juego es auto arbitrado. Cuando haya una llamada difícil de hacer, el jugador debe buscar un consenso con otros jugadores.

Artículo 16: Campo estándar

Un campo estándar está compuesto por un total de 8 hoyos, incluyendo 2 hoyos para cada distancia de 50m, 30m, 25m y 15m.

(Ejemplo de un campo estándar)



2. Explicación de las Reglas. Preguntas y Respuestas

En esta sección, presentamos una explicación más detallada de las reglas. También hemos recopilado y respondido varias preguntas presentadas por entusiastas del golf en el formato de preguntas y respuestas.

Esperamos ayudar a proporcionar a los lectores una comprensión correcta de las reglas del Ground Golf para que puedan disfrutar mejor del deporte con sus amigos y asociados.

Solo hay 16 reglas en el Ground Golf. Estas reglas son muy simples y fueron diseñadas para asegurar que cualquiera pudiera jugar el deporte en cualquier momento y lugar. etiqu

Además, se ha colocado una sección de normas de comportamiento al comienzo de la lista de reglas. El énfasis en los modales en el Ground Golf es una característica que no se ve en la mayoría de los demás deportes. No sería exagerado decir que esta es la filosofía impulsora en el corazón del Ground Golf.

Es importante tener una comprensión correcta de las reglas no solo para jugar día a día con amigos y colegas, sino también para facilitar la competencia amistosa entre jugadores en varios torneos. Es nuestro deseo que los lectores aprendan de las explicaciones detalladas y las secciones de preguntas y respuestas contenidas en este documento y se conviertan en jugadores ejemplares de Ground Golf.

Aquí hay algunas cosas para tener en cuenta.

- Juega la bola tal y como está.
- No molestar a otros jugadores ni hacer cosas que puedan hacerlos sentir incómodos.
- No tomar decisiones durante el juego que te den una ventaja injusta.
- Si hay una decisión difícil de tomar, consulta con otros jugadores antes de tomar una decisión.

Esperamos que esta explicación de las reglas y las preguntas y respuestas sean útiles para los entusiastas del Ground Golf en todo el mundo.

Sección 1: Normas de comportamiento

Artículo 1: Cuando su turno ha terminado

Una vez que su turno ha terminado, los jugadores deben moverse rápidamente fuera del camino para no obstruir al siguiente jugador.

【Moverse a la proximidad de su bola】

- Puede pararse en la proximidad de donde su bola haya llegado, siempre que no obstruya a otros jugadores.

【Salir del agujero rápidamente】

- Una vez que todos los miembros del grupo hayan terminado de jugar un hoyo, el grupo debe avanzar rápidamente al siguiente hoyo. Por favor, abstenerse de verificar las tarjetas de puntuación hasta que se haya movido al siguiente hoyo.

Artículo 2: Durante el turno de otro jugador

Los jugadores no deben hablar ni pararse al lado o detrás de la pelota o del poste del hoyo durante el turno de otro jugador. Los jugadores también deben esperar para empezar a jugar un hoyo hasta que cualquier grupo delante de ellos haya terminado de jugar el hoyo.

【Manténganse en silencio cuando otros se preparan para golpear】

- Hablar e interactuar con otros jugadores es parte de la diversión de Ground Golf. Sin embargo, los jugadores no deben hablar en voz alta, reír o moverse cuando otro jugador se está preparando para golpear.

【Centrarse en la seguridad】

- Existe una fuerte posibilidad de ser golpeado por el palo de otro jugador si uno se para demasiado cerca del otro jugador mientras está golpeando. Se anima a los jugadores a ser cuidadosos durante el juego.

【Esperar a que otros grupos terminen antes de empezar un hoyo】

- Los jugadores deben esperar a que cualquier grupo delante de ellos termine de usar un hoyo antes de colocar una pelota en la estera de inicio.

Artículo 3: Reparar cualquier divot o marca

Los jugadores deben reparar cualquier divot o huella dejada en el campo antes de pasar al siguiente hoyo.

【Arreglar marcas antes de continuar】

- Dependiendo del clima y las instalaciones que se utilicen, hay ocasiones en las que el movimiento de los jugadores puede dejar marcas y huellas en el suelo.
- Muestra consideración por los demás jugadores reparando (en la medida de lo posible) cualquier divot o huella antes de seguir adelante.
- Si el terreno está embarrado, los jugadores deben hacer todo lo posible para evitar áreas donde sus pelotas puedan quedarse atascadas.

Q1: Si el jugador anterior dejó un divot justo delante de la estera de inicio y se fue sin arreglarlo, ¿está bien arreglarlo antes de continuar?

R: El jugador puede arreglar el divot si lo considera necesario. Sin embargo, debe asegurarse de colocar la pelota en el tee rápidamente, independientemente de su decisión.



Sección 2: Reglas relacionadas con el juego

Artículo 4: Juego

Siguiendo un orden de juego predeterminado, los jugadores hacen su tiro de salida desde la estera de inicio y cuentan el número de golpes tomados hasta que su bola se detiene dentro de los límites del poste de metal del hoyo (llamado tomari).

【Decidir el Orden de Juego Antes de Comenzar el Juego】

- Los jugadores deben acordar el orden de juego antes de comenzar el juego.
- En torneos y sesiones de entrenamiento, los jugadores serán notificados del orden de juego determinado por el anfitrión u organizador. En todos los demás momentos, los jugadores deciden entre ellos.
- Los jugadores deben seguir el mismo orden de juego para cada turno en un hoyo, desde el primer golpe hasta que alguien complete el hoyo (consiga un tomari).

【Golpear Consecutivamente】

- No está permitido que los jugadores hagan dos tiros seguidos hasta que alguien complete el hoyo. En otras palabras, no está permitido tomar dos turnos seguidos.

【Cómo Completar el Hoyo (Tomari)】

- Para completar un hoyo (conseguir un Tomari), al menos la mitad de la bola del jugador debe detenerse dentro del límite del anillo inferior del poste del hoyo.

Al tomar esa decisión, los jugadores deben mirar la posición de la bola en relación con el anillo inferior del poste del hoyo desde directamente arriba de donde se detuvo.

También se considera "tomari" si la bola aterriza en el anillo superior del poste del hoyo.

Q2: ¿Qué tipos de orden de juego existen?

A: Existe un "Orden de Juego Fijo", donde los jugadores siguen el mismo orden de golpeo predeterminado durante todo el juego. También existe un "Orden de Juego Rotativo", donde los jugadores avanzan un lugar en el orden de golpeo por cada hoyo jugado.

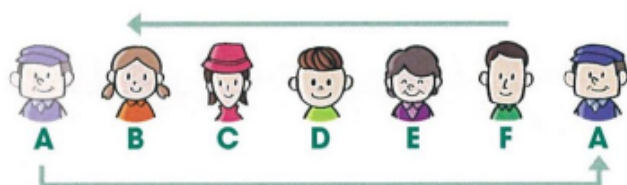
Orden Fijo de Juego



Ejemplo:

- Orden de juego para el hoyo 1: A → B → C → D → E → F
- Orden de juego para el hoyo 2: A → B → C → D → E → F

Orden de Juego Rotativo



Ejemplo:

- Orden de juego para el hoyo 1: A → B → C → D → E → F
- Orden de juego para el hoyo 2: B → C → D → E → F → A

• Orden de juego para el hoyo 3: C → D → E → F → A → B

Los jugadores continúan moviéndose hacia adelante un lugar en el orden de juego para cada hoyo siguiente que jueguen.

Q3: ¿Qué debo hacer si por accidente me equivoco en el orden de juego?

A: Si por accidente juegas fuera de turno, asegúrate de volver al orden correcto de juego desde tu próximo turno. No se añadirá ninguna penalización al marcador del jugador.



Q4: ¿Está bien golpear la bola directamente si aterriza justo al lado del poste del hoyo?

R: Si su bola está muy cerca del hoyo (el ancho de la cabeza de un palo de golf o menos), puede tomar otro tiro de inmediato. Esto evita problemas con respecto a colocar una marca. Es una buena norma de comportamiento que los jugadores informen adecuadamente a los demás jugadores que van a golpear la bola directamente al hoyo. En japonés, esto se llama "O-saki ni shitsurei!"

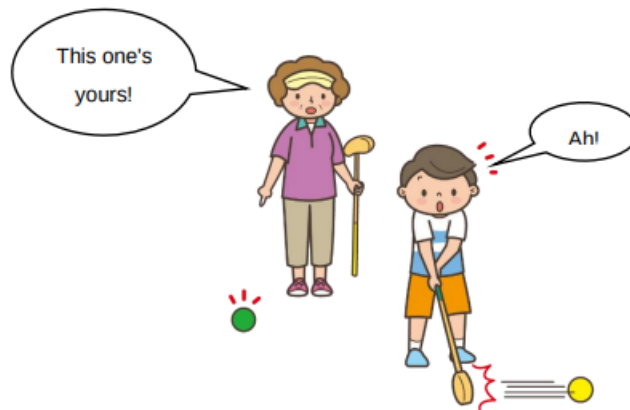


Q5: ¿Qué debo hacer si golpeo accidentalmente la pelota de otro jugador?

R: El jugador cuya pelota fue golpeada accidentalmente debe devolverla a su posición original. El jugador que golpeó accidentalmente la pelota incorrecta debe entonces volver a hacer el tiro con su propia pelota.

No se añadirá ninguna penalización a la puntuación del jugador.

Lo mismo se aplica si tomas tu tiro desde la posición marcada de otro jugador por accidente.



Q6: ¿Un jugador hace "tomari" si la pelota queda justo en la parte superior del anillo inferior del poste del hoyo?

R: Sí, eso es tomari (el jugador hace el hoyo). Puedes hacer el hoyo inmediatamente si tu bola queda en la parte superior del anillo inferior del poste del hoyo.

Al tomar esta decisión, los jugadores deben observar la posición de la bola en relación al anillo inferior del poste del hoyo desde arriba, justo donde quedó en reposo.



Si la pelota se detiene justo encima del anillo inferior del poste del hoyo y al menos la mitad de la pelota está dentro del límite del poste del hoyo, ¡entonces es tomari!

Artículo 5: Equipamiento

El juego se llevará a cabo utilizando palos, pelotas, postes de hoyo y tapetes de inicio aprobados.

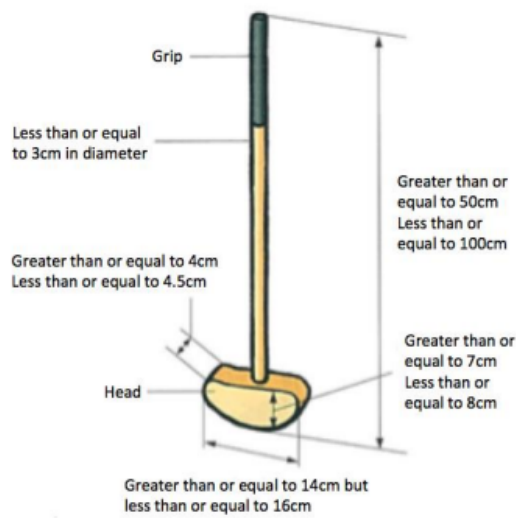
【Equipamiento a utilizar】

- El palo, la pelota, el poste de hoyo y el tapete de inicio utilizados deben ser equipos fabricados de acuerdo con las reglas estándar de equipamiento de la Federación Internacional de Ground Golf.

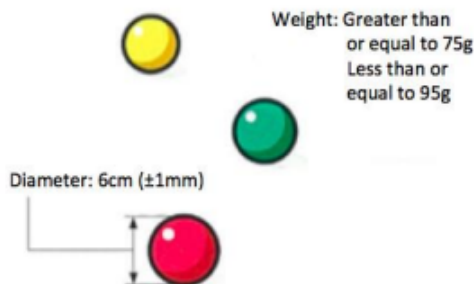
【Modificaciones al Equipamiento】

- Los jugadores pueden aplicar cinta de agarre o acortar el palo siempre y cuando permanezca dentro de las especificaciones permitidas. Sin embargo, otras modificaciones están estrictamente prohibidas.
- Un jugador puede agregar sus iniciales o cualquier otra marca a su palo, pero solo debe agregar lo suficiente para poder identificarlo como suyo y no debe cambiar su funcionamiento de ninguna manera.
- Es importante entender que esto es por razones de seguridad.

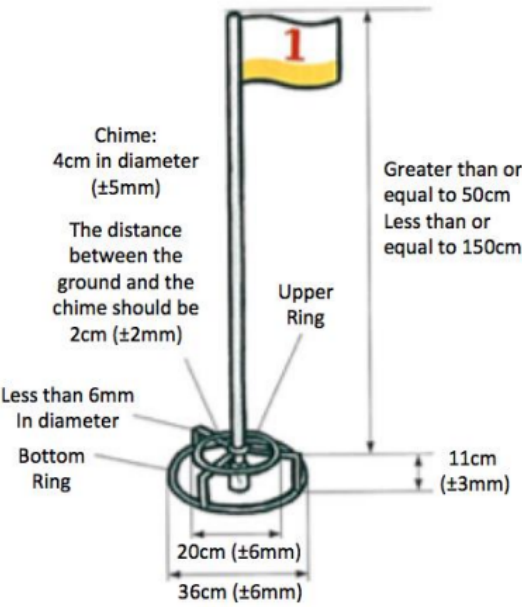
Club



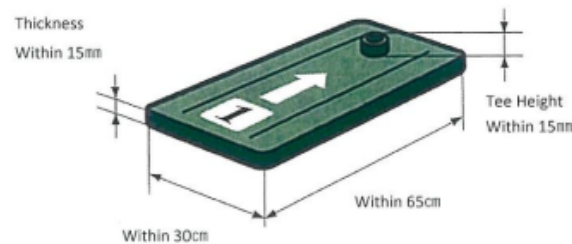
Ball



Hole Post

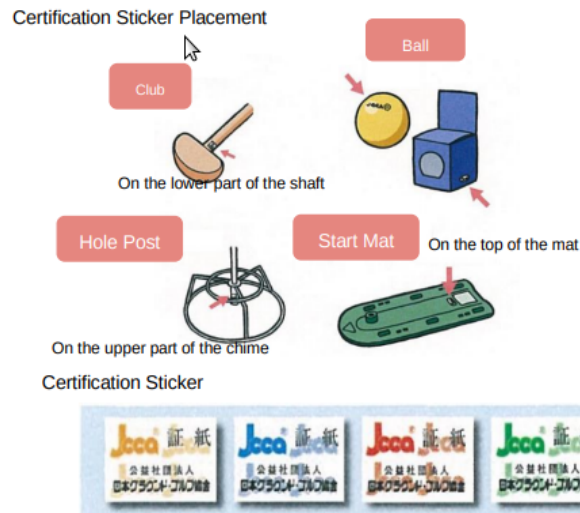


Start Mat



Q7: ¿Cómo puedo confirmar que el equipo está certificado?

R: En todos los palos, postes de hoyo y tapetes de inicio aprobados se escribirá "Producto Certificado de la Asociación de Ground Golf de Japón (公益社団法人日本グラウンド・ゴルフ協会認定品)". En todas las pelotas de Ground Golf aprobadas se escribirá "JGGA (認)". También se colocará una etiqueta de certificación en todo el equipo aprobado. Sin embargo, el equipo sigue siendo considerado equipo aprobado incluso si se desprende y se pierde esta etiqueta.



Q8: ¿Está bien poner una cinta o película delgada para proteger la cabeza del palo?

A: No se permite a los jugadores colocar cinta o película en la cabeza del palo, ya que el funcionamiento del palo puede verse afectado por el grosor o los materiales utilizados. Si hay una etiqueta explicativa en la cabeza del palo en el momento de la compra, debe retirarse antes de usarlo.

Q9: ¿Está bien ajustar la longitud del palo y acortarlo para que se ajuste a mi altura?

A: Puede acortar el palo siempre que permanezca dentro de los requisitos de longitud (al menos 50 cm pero no más de 100 cm).

Q10: ¿Está bien cambiar mi pelota o palo durante el juego?

R: No se permite cambiar de equipo durante el juego. Sin embargo, puedes cambiar de equipo después de completar una ronda completa (8 hoyos). Si tu palo se rompe o tu pelota se agrieta durante el juego, entonces se te permite cambiar de equipo en ese momento. Asegúrate de verificar con los otros jugadores de tu grupo u organización anfitriona primero.

Artículo 6: Golpes de práctica durante el juego

No se permiten golpes de práctica que entren en contacto con la pelota durante el juego. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalidad al puntaje del jugador.

【Golpes de práctica durante el juego】

Los golpes de práctica están en contra de las reglas e implica la suma de un golpe de penalidad al puntaje del jugador. Se permite practicar tu swing, pero los golpes de práctica que implican golpear la pelota no están permitidos. Si decides practicar tu swing, asegúrate de prestar atención a la seguridad de aquellos que te rodean. También debes detenerte y esperar en silencio mientras otros jugadores están tomando su tiro.

【Practicar durante un torneo】

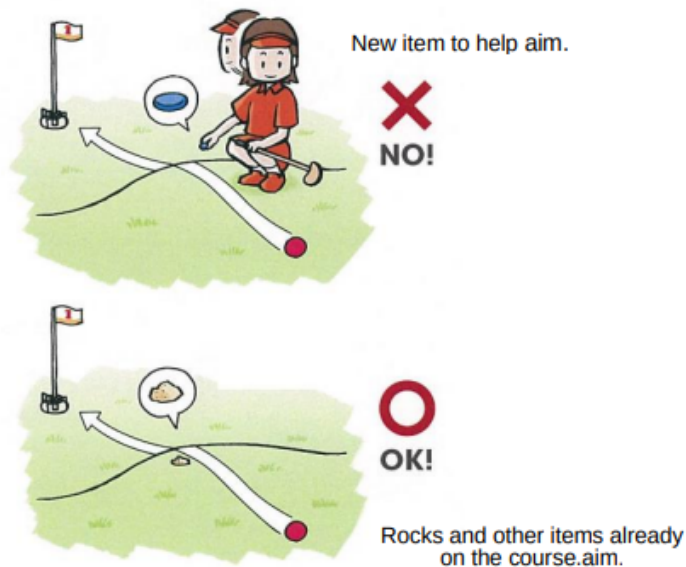
Consulta con la organización anfitriona si deseas practicar en el campo antes de un torneo. Si la organización anfitriona no dice nada al respecto, es una norma de comportamiento adecuada no practicar en el campo antes del evento.

Artículo 7: Dar o recibir ayuda

Los jugadores no están autorizados a recibir o pedir ayuda durante su turno, incluyendo cualquier forma de consejo o asistencia física. Esto incluye el uso de tablas para un pie estable, ser apoyado físicamente por otros jugadores o protegerse del viento y la lluvia. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalidad al puntaje del jugador.

【Los jugadores no pueden recibir ayuda】

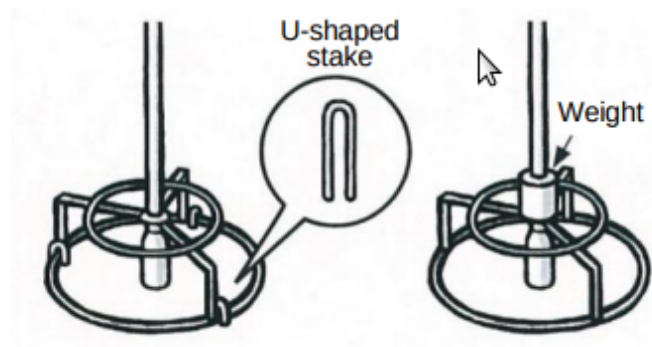
Ground Golf es un deporte que enfatiza la responsabilidad individual. Tener a alguien que sostenga un paraguas por ti en la lluvia, que sostenga ramas que interfieren con tu swing o que te apoye desde atrás donde el suelo es inestable, constituyen una violación de las reglas sancionable con un golpe de penalidad adicional. Si una persona con discapacidad solicita ayuda con ciertas tareas, como marcar su pelota, se le permite ayudarlo/a. Charlar con otros jugadores es uno de los grandes placeres del Ground Golf, ¡pero ten cuidado de no dar consejos por accidente! Hacer preguntas sobre las reglas no es una violación. Los jugadores deben decidir sobre estos problemas antes de comenzar el juego.



Q12: El poste del hoyo se está doblando por el viento, por lo que otro jugador ofrece sostenerlo en su posición mientras el juego continúa. ¿Esto constituye asistencia?

A: No, un jugador sosteniendo el poste del hoyo en su posición no constituye asistencia. El poste del hoyo debe ser asegurado con pesos o estacas en forma de U para evitar que se mueva o caiga durante el juego.

Un jugador no puede sostener el poste del hoyo y golpear la pelota al mismo tiempo.



Artículo 8: Juegue la pelota donde caiga

Si la pelota de un jugador se detiene en un arbusto o en la hierba larga, entonces el jugador solo puede tocar tales obstáculos para confirmar la ubicación de la pelota y que es su pelota. Los jugadores no pueden cortar la hierba, doblar ramas o quitar obstrucciones. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalización al puntaje del jugador.

【Juegue la pelota donde caiga】

• Hay momentos en los que una pelota entra en un área con hierba larga o un arbusto y el jugador no puede golpearla. Los jugadores no pueden intentar obtener una ventaja pisando o arrancando hierba, o rompiendo ramas de árboles, en las cercanías de la pelota. De manera similar, los jugadores no deben intentar alisar ondulaciones naturales. Los jugadores deben jugar la pelota donde caiga.

Tales violaciones atraen una penalización de un golpe adicional.

【Los jugadores no pueden quitar obstrucciones】

- Independientemente de lo difícil que sea dar un golpe, los jugadores no tienen permitido ajustar el entorno alrededor de la pelota a su favor. Como tal, los jugadores no pueden quitar obstrucciones como rocas, ramas, arena, marcas, etc., que se encuentren entre la pelota y el hoyo.

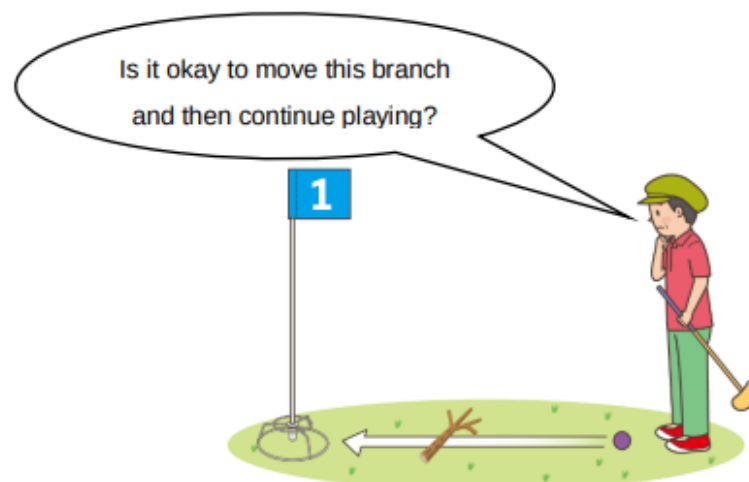
- Una vez que el juego ha comenzado, no se permite a los jugadores quitar ningún objeto que pueda considerarse una obstrucción, incluyendo ramas caídas, rocas, insectos y excrementos de animales. Sin embargo, estos pueden ser retirados antes de la primera ronda de juego.

【Obstáculos y obstrucciones en un campo】

- No se permite a los jugadores mover otros postes de hoyos y objetos situados dentro del campo. Si el viento, por ejemplo, los mueve después de que comience el juego, deben ser devueltos a su posición original.

Q13: ¿Está bien quitar rocas, ramas, hojas y otros elementos similares?

A: No, debes jugar la pelota donde caiga, independientemente del entorno. Si quitas alguna obstrucción, entonces se agrega un golpe de penalización a tu puntaje para ese hoyo.



Q14: ¿Qué sucede si se golpea una pelota y se detiene dentro de los límites del poste de un agujero diferente?

R: Sí puedes golpear la pelota desde donde se detuvo, entonces debes jugar desde donde se detuvo. Sin embargo, si no puedes golpear la pelota, entonces, sin moverla más cerca de tu poste, puedes moverla dentro de la longitud de un palo y reanudar el juego desde allí. Sin embargo, se agregará un golpe de penalización a tu puntaje. Todos los demás objetos en el campo de golf que se consideran obstrucciones inamovibles deben tratarse de la misma manera.

Q15: Si el poste del agujero se mueve después de ser golpeado por una pelota o un palo, ¿cuándo debe volver a su posición original?

R: Si un jugador nota que los postes y objetos del agujero se han movido antes de que el grupo comience un nuevo agujero, deben devolverse a su posición original de inmediato.

- Si el poste del agujero se mueve de su posición por una pelota o palo durante el juego, debe devolverse a su posición original en ese momento.

- Si nadie nota que el poste del agujero se ha movido hasta después de que el grupo ha comenzado el agujero, debe permanecer en esa posición hasta que todos los jugadores hayan terminado el agujero.

Artículo 9: Golpear la Pelota

Al golpear, los jugadores deben usar la cabeza del palo para golpear correctamente la pelota. No deben empujar ni barrer hacia adelante. La violación de esta regla resultará en la adición de un golpe de penalización al puntaje del jugador. Sin embargo, los golpes que no tocan la pelota no se contarán en contra del puntaje del jugador.

【Golpear la Pelota】

- No se permite ningún swing que arrastre la pelota sin golpearla adecuadamente, incluyendo doble golpe, levantamiento, empuje o barrido. Tales violaciones atraen un golpe de penalización adicional.

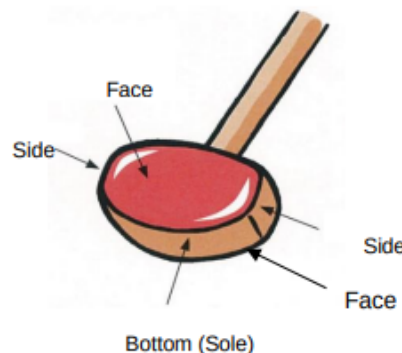
【Swings que No entran en Contacto con la Pelota】

- Un swing vacío es aquel en el que el palo no entra en contacto con la pelota cuando un jugador realiza un swing.
- Los swings vacíos no cuentan en contra del puntaje del jugador.

Q16: ¿Con qué parte de la cabeza del palo debo golpear la pelota?

R: Debes golpear la pelota con la "cara" de la cabeza del palo. Sin embargo, si la pelota está muy cerca del poste del hoyo (el ancho de la cabeza del palo o menos) o donde el espacio es limitado y es difícil golpear la pelota con la cara del palo, puedes usar cualquier parte de la cabeza del palo para golpear la pelota.

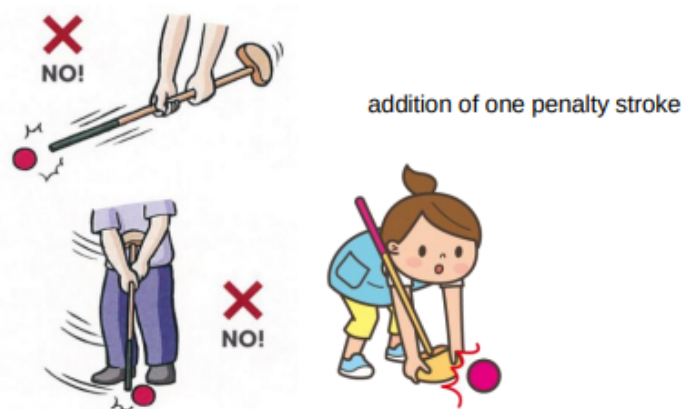
Algunas cabezas de palo pueden ser usadas en ambos lados.



Q17: ¿Está bien voltear el palo y golpear la pelota con el agarre del palo?

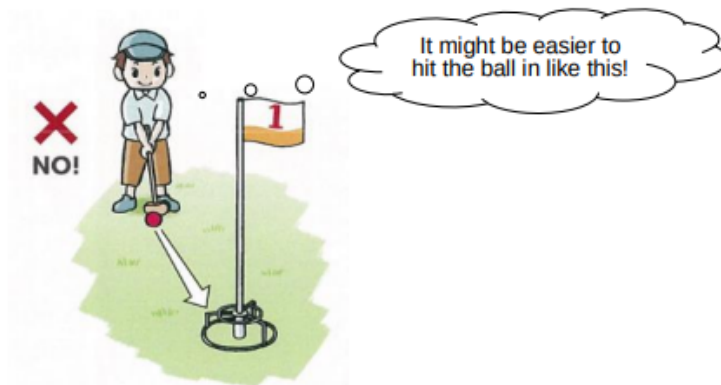
A: No puedes golpear la pelota con ninguna parte del palo que no sea la cabeza, incluido el extremo del agarre. Tampoco puedes sostener la cabeza del palo para golpear la pelota.

Tales violaciones atraen una penalización de un golpe adicional.



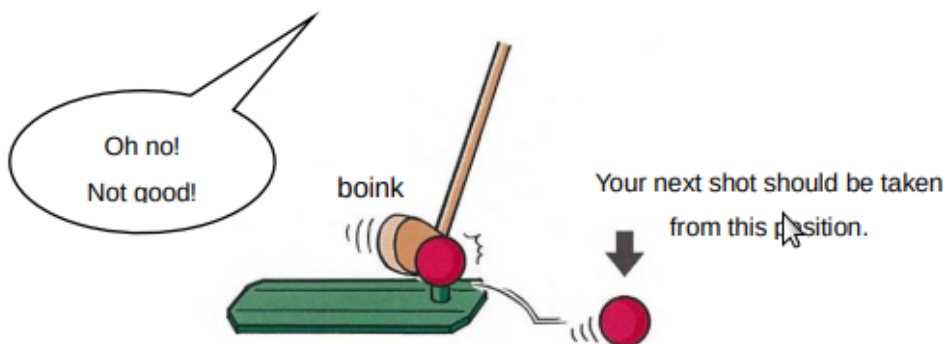
Q18: ¿Está bien pararse a horcajadas sobre la línea de juego prevista entre la bola y el poste del hoyo y golpear la bola en esa posición?

R: No se permite pararse a horcajadas sobre la línea de juego prevista entre la bola y el poste del hoyo, o cualquier extensión de la línea de juego prevista. Tales infracciones atraen una penalización de un golpe adicional. Tales golpes se consideran una violación de la regla de golpear la bola correctamente con la cabeza del palo, similar a empujar o barrer la bola.



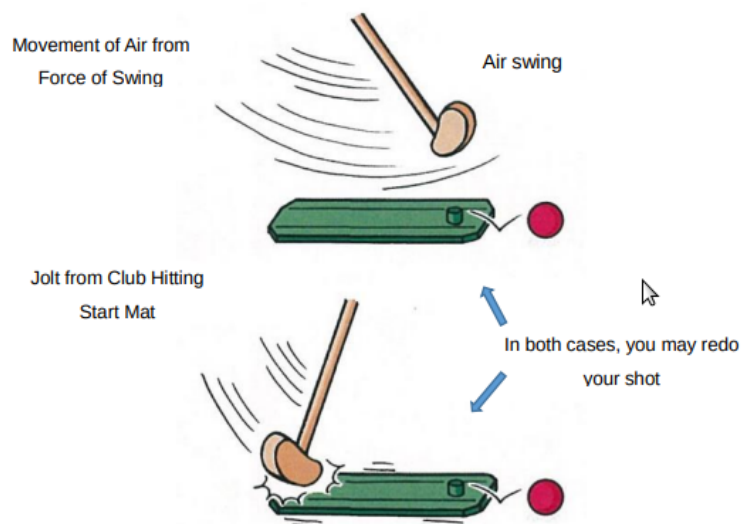
Q19: ¿Es aceptable volver a hacer mi turno si mi club entra accidentalmente en contacto con la bola al prepararme para mi swing y la bola se mueve?

R: No puedes volver a hacer tu tiro. Si ya has abordado la bola y luego tu club golpea la bola, haciendo que se mueva, esto cuenta como un tiro. En tu próximo turno, debes jugar la bola desde donde se haya parado. Sin embargo, si la bola entra en contacto con el palo mientras te preparas para hacer el swing pero no se cae del tee, entonces no se cuenta como un golpe.



Q20: ¿Qué debes hacer si tu palo no golpea la bola en tu primer swing, pero la bola cae de todos modos del tee?

R: Si haces un swing y fallas en golpear la bola, pero la bola se mueve por la fuerza del swing o cae por la fuerza del palo al golpear la base del tee, entonces no se cuenta como un golpe. Debes volver a colocar la bola en el tee y volver a intentar. No se añade ningún golpe de penalización a la puntuación del jugador.



Artículo 10: Bolas Perdidas y Fuera de Límites

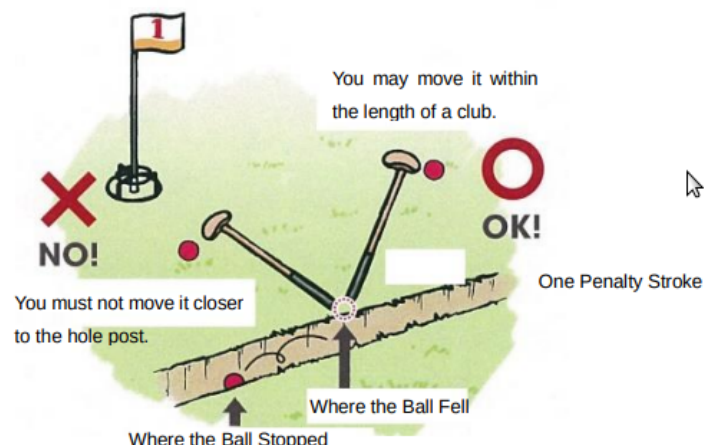
Si un jugador pierde una bola o la golpea fuera de límites, se agrega un golpe de penalización al puntaje del jugador. La bola debe colocarse de nuevo en el campo en un lugar donde sea posible el juego, pero que no mueva la bola más cerca del poste del hoyo. El próximo golpe del jugador debe ser tomado desde el lugar donde se colocó la bola.

【Bolas Perdidas】

- Si una bola no se puede encontrar después de entrar en un área boscosa o densamente arbolada, entonces, sin colocarla más cerca del poste del hoyo, el jugador debe colocar la nueva bola en el campo donde la otra desapareció de vista. Se debe agregar un golpe de penalización al puntaje del jugador.

【Fuera de Límites o Bola Injugable】

- Si una bola sale de límites y cae en un estanque, río, cuneta u otro lugar considerado injugable (normalmente debido a una obstrucción), la posición de reinicio será el punto en el fairway más cercano al lugar donde la bola aterrizó.
- Puede colocar la bola hasta una longitud de palo de golf de distancia de la posición de reinicio para que la bola sea jugable, siempre y cuando no esté más cerca del hoyo. El jugador incurrirá en una penalización adicional de un golpe. Se debe agregar un golpe de penalización al puntaje del jugador.

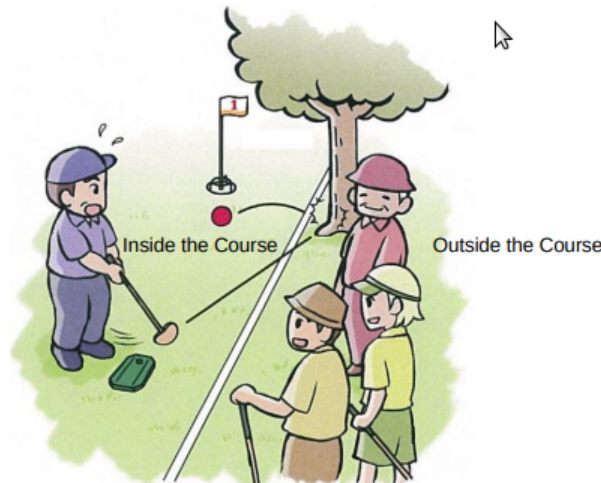


Q21: Después de mover mi bola y agregar un golpe de penalización a mi puntaje, ¿puedo tomar un swing durante el mismo turno?

A: No, no se permite golpear la bola en el mismo turno en que la ha movido. Debe esperar su próximo turno.

Q22: ¿Qué sucede si una bola sale del campo, pero luego vuelve a reposar dentro de los límites del campo?

A: Si la bola se detiene dentro de los límites del campo, entonces debe jugarla desde donde se detuvo.



Artículo 11: Pelotas que obstaculizan el juego

Si es necesario, un jugador puede solicitar que las pelotas que obstaculizan el juego se retiren temporalmente del campo. El jugador cuya pelota está interfiriendo con el juego debe colocar un marcador directamente detrás de la pelota en relación al poste del hoyo antes de retirar la pelota.

【Retirar la pelota】

- Cuando te prepares para dar el golpe, si parece que puedes golpear la pelota de otro jugador con tu pelota si juegas como están, entonces puedes solicitar que el otro jugador retire temporalmente su pelota del campo.

Si parece que tu pelota podría interponerse en el camino del tiro de otro jugador, es buena norma de comportamiento marcar tu pelota y retirarla del juego antes de que él / ella te lo pida.

- Si tu pelota está cerca del poste del hoyo o en la línea de objetivo de otro jugador, debes retirarla después de colocar un marcador.

【Retirar tu pelota del campo】

- Retira tu pelota solo después de colocar tu marcador detrás de ella. Retira tu marcador solo después de colocar tu pelota de nuevo en su posición original.

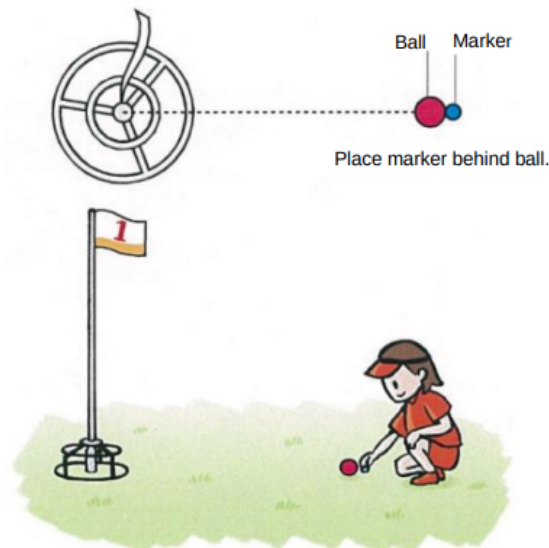
【Marcador】

- El marcador utilizado debe ser algo que no interrumpa el juego. No debes usar nada demasiado grande o grueso.

- El marcador debe tener unos 20 mm de diámetro y unos 2 mm de grosor (se pueden adjuntar cintas y otros objetos de aproximadamente 30 mm al marcador).
- No se recomienda usar una moneda como marcador.

Q23: ¿Cómo se deben remover las bolas en reposo que parecen estar en el camino del tiro de otro jugador?

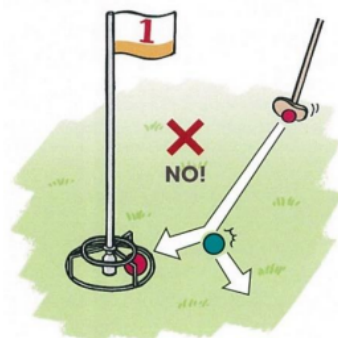
R: El jugador relevante debe colocar un marcador detrás de la pelota (en relación con el poste del hoyo) y luego retirar su pelota. En su turno, el jugador reemplaza la pelota delante del marcador y retira el marcador antes de realizar su tiro.



Q24: ¿Puedo pedirle a otro jugador que deje su bola en el suelo antes de hacer mi golpe?

A: No puedes.

No se te permite usar la bola de otro jugador como una forma de dirigir tu bola hacia el hoyo.



No puedes pedirle a otro jugador que deje su pelota en el campo.

Q25: ¿Puedo pedirle a otro jugador que mueva su marcador si noto que está en línea con mi objetivo mientras me preparo para mi swing?

R: No, no puedes pedirle a otro jugador que mueva su marcador para apartarlo. Los marcadores de otros jugadores se tratan de la misma manera que las piedras, ramas, arena y otros elementos que se encuentran naturalmente en el suelo.



Artículo 12: Si la pelota en juego golpea la pelota de otro jugador

Si la pelota en juego golpea la pelota de otro jugador, entonces la pelota en juego debe ser jugada desde donde quede detenida. Sin embargo, la pelota que fue golpeada debe ser devuelta a su posición original.

【Si tu pelota golpea una pelota en reposo】

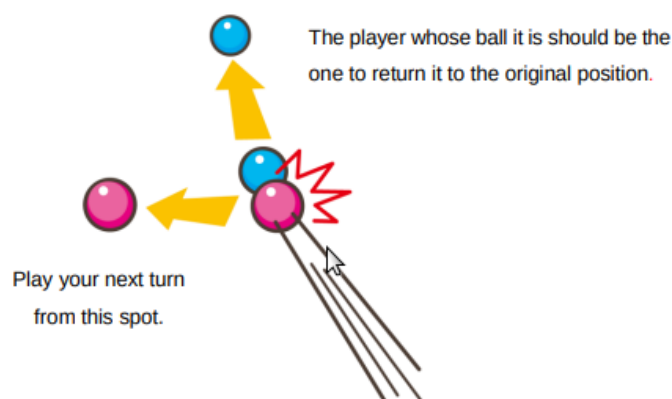
- Pueden ocurrir eventos impredecibles durante el juego. Incluso si un jugador es cuidadoso, su pelota puede terminar golpeando accidentalmente la pelota de otro jugador. Si eso sucede, el otro jugador devuelve su pelota a su posición original antes de tomar su tiro. La pelota que golpeó la otra pelota debe ser jugada desde donde quede detenida. Trata la marca como una piedra.

【Ten cuidado con los espectadores y las pelotas de otros jugadores】

- Además de tener cuidado con los espectadores y las pelotas de otros jugadores, los jugadores deben marcar y quitar las pelotas que puedan afectar el juego.

P26: ¿Qué debo hacer si mi pelota golpea la pelota de otro jugador?

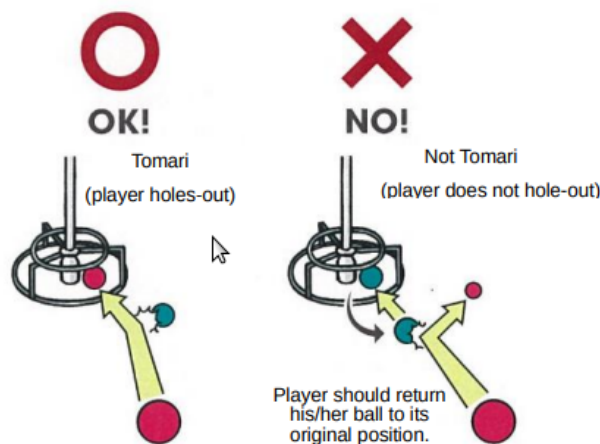
R: Si tu pelota golpea otra pelota, tu siguiente tiro se realiza desde donde tu pelota quede detenida. El otro jugador devuelve su pelota a su posición original antes de tomar su tiro. Si dos pelotas en movimiento entran en contacto, cada jugador realiza su siguiente tiro desde donde su pelota quede detenida.



¿Qué sucede si la pelota que golpeó entra en contacto con la pelota de otro jugador y mi pelota cae dentro de los límites del poste del hoyo? De manera similar, ¿qué sucede si la pelota que golpeó se detiene dentro de los límites del poste del hoyo?

Si tu pelota se detiene dentro de los límites del poste del hoyo, entonces embocaste (es "tomari"). Sin embargo, si la pelota del otro jugador cae dentro del poste del hoyo, el otro jugador no emboca (no es "tomari"). El jugador cuya pelota fue golpeada debe devolverla a su posición original.

Como medida de precaución, cualquier pelota en una posición que pueda potencialmente influir en la trayectoria de otra pelota debe ser retirada por su propietario y reemplazada por un marcador.



Q28: ¿Qué debo hacer si mi pelota golpea accidentalmente a otro jugador?

A: Si tu pelota golpea a un espectador o a otro jugador, entonces se trata como una roca, rama u otra obstrucción en el campo y debes jugar la pelota desde donde repose.



Juega desde donde la pelota quedó en reposo.

Artículo 13: Si el viento mueve una pelota en reposo

Una vez que un jugador ha golpeado su pelota, no puede golpearla de nuevo mientras esté en movimiento. Sin embargo, si la pelota es posteriormente movida por el viento, entonces el jugador debe jugar la pelota desde donde repose. Si el viento mueve una pelota dentro del poste del hoyo, entonces se considera que el jugador ha embocado (tomari).

【Pelota en reposo movida por fuerzas de la naturaleza】

• Se hicieron esfuerzos al diseñar la pelota de Ground Golf para evitar que sea movida por vientos fuertes. Sin embargo, hay una parte de la naturaleza que no se puede calcular, y como tal, no hay garantía de que una pelota no sea movida por el viento. También puede haber ocasiones en las que los jugadores tengan que jugar en un día especialmente ventoso.

Si el viento mueve su pelota, debe jugar la pelota desde donde repose.

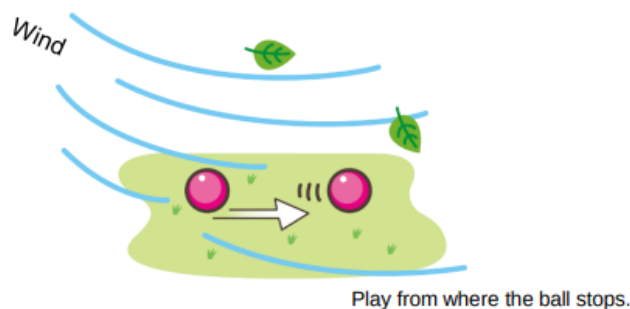
【Pelota en reposo movida por una agencia externa】

• Si una pelota en reposo es movida por fuerzas externas distintas de la naturaleza, como en los siguientes ejemplos, entonces el jugador debe mover su pelota a su posición original antes de reanudar el juego.

- Si los pájaros, perros u otros animales mueven la pelota
- Si los espectadores mueven la pelota
- Si golpeas accidentalmente la pelota de otro jugador pensando que es la tuya
- Si la pelota de otro jugador golpea tu pelota

Q29: ¿Qué debo hacer si mi pelota es movida por el viento?

A: Si el viento mueve tu pelota, debes jugar la pelota desde la posición donde se encuentre después de haber sido movida.



Artículo 14: Si la pelota entra en el poste del hoyo en el primer golpe

Si un jugador golpea la pelota dentro del poste del hoyo en su primer golpe (un hoyo en uno), se restarán tres golpes por cada hoyo en uno del puntaje final del jugador.

【Restar Tres】

Se llama "hoyo en uno" cuando un jugador golpea su pelota dentro del poste del hoyo (obtiene un tomari) en su primer golpe. Se restarán tres golpes del puntaje total del jugador por cada hoyo en uno.

Una de las atracciones del Ground Golf es el hecho de que "cualquiera puede ganar". El bono de tres golpes por un hoyo en uno es una regla comodín que puede ayudar a un jugador a recuperarse y ganar.

【Cómo marcar la tarjeta de puntuación para un hoyo en uno】

Para evitar confusiones más tarde, los jugadores deben marcar la tarjeta de puntuación con un ① cuando un jugador obtiene un hoyo en uno. La columna "Total" en la tarjeta de puntuación debe mostrar el número final de golpes después de restar tres golpes por cada hoyo en uno.

【Tarjeta de puntuación】

La Federación Internacional de Ground Golf utiliza la siguiente tarjeta de puntuación como estándar. El anfitrión del torneo notificará a los jugadores cómo deben completar las tarjetas de puntuación. En todos los demás casos, los jugadores pueden discutir y decidir entre ellos.

Q30: ¿Cómo debería verse la tarjeta de puntuación?

R: No hay regulaciones específicas sobre la configuración de la tarjeta de puntuación. Sin embargo, la Federación Internacional de Ground Golf utiliza el siguiente ejemplo como tarjeta de puntuación estándar.

Scorecard

International Ground Golf Federation

Tournament Name ()	Course Name ()	Starting Hole No. ()	Year Month Day ()
--	------------------------------------	--------------------------	-----------------------------

No.	Name	Hole No.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	No. of Actual Strokes	No. of Hole-in-Ones	Total	Confirmation Signature

Notes

(1) How to Mark the Scorecard

The number of strokes for the round should be marked using Arabic numerals

←

→ Accumulative Total

(2) If a player gets a hole-in-one, then he/she should fill in the "Strokes" column with a ①. He/she should also then add one to the running total and write that in the "Accumulative Total" column. The total number of strokes after subtracting three strokes for each hole-in-one should be written in the "Total" column for the player's final overall score.

Artículo 15: Decisiones durante el juego

El juego es autodirigido. Cuando haya una decisión difícil que tomar, el jugador debe buscar un consenso con otros jugadores.

【Ground Golf es autodirigido por los jugadores】

- Ground Golf está destinado a ser una forma social de golf donde el juego es arbitrado por los propios jugadores y no se requiere un árbitro independiente.

Basándose en esa mentalidad, esto se especificó en el Artículo 15 de las reglas en abril de 1997.

【Las decisiones son tomadas por los propios jugadores】

- No hay árbitros de terceros en Ground Golf. En cambio, este papel lo desempeñan los propios jugadores.

Ground Golf es un deporte que respeta la autonomía de los jugadores para tomar decisiones justas y cooperar con los otros jugadores. Pedimos que los jugadores disfruten del juego con esta filosofía en mente.

- Si no está seguro de cómo adjudicar un tiro en particular, hablalo con los demás jugadores.

【Tomar decisiones justas】

Al tomar decisiones durante el juego, los jugadores deben tener en cuenta los siguientes puntos:

- Debe tener una comprensión sólida de las reglas del juego.
- No tome decisiones que le den una ventaja injusta.

Artículo 16: Campo estándar

Un campo estándar está compuesto por un total de 8 hoyos, incluyendo 2 hoyos para cada distancia de 50m, 30m, 25m y 15m.

【Torneos oficiales y campos acreditados】

- Los campos deben ser configurados de tal manera que no se jueguen dos hoyos de la misma distancia consecutivamente (esto se aplica también a los hoyos 1 y 8).

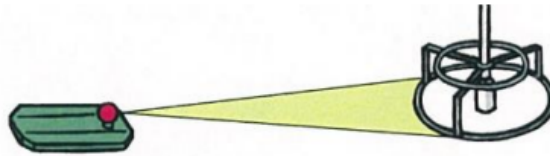
【Otros campos】

- Uno de los aspectos atractivos de Ground Golf es que puede configurar el campo como desee y puede jugar en cualquier lugar.
- Por ejemplo, incluso si hay colinas u obstrucciones, se puede disfrutar de un juego de Ground Golf en un campo deportivo, en la orilla de un río, en un parque, en su jardín, etc. Es bueno elegir la configuración y el número de hoyos que mejor se adapte al lugar que se está utilizando.

Los jugadores deben diseñar un campo que sea apropiado para los participantes y la ubicación.

【Configuración del campo】

- Dos de las tres patas del poste del hoyo deben estar colocadas de tal manera que el espacio abierto entre ellas esté frente a la estera de inicio.
- El poste del hoyo debe ser configurado en un área plana y el anillo inferior no debe estar cubierto por arena o hierba.
- El poste del hoyo debe ser asegurado con pesos o estacas en forma de U para evitar que se mueva o se caiga durante el juego.
- La distancia para cada hoyo debe medirse desde el centro del tee en la estera de inicio hasta el centro del canto en el poste del hoyo.
- Para su seguridad y disfrute, debe haber una distancia mínima de 10 metros entre la estera de inicio y el poste del hoyo, y entre los postes del hoyo. Para hoyos de 50 metros, esta distancia se puede extender aún más.



Remove any sand



Move the hole post to a spot without long grass or remove the grass.


OK!



Ejemplo de Tarjeta de Puntuación

International Ground Golf Federation

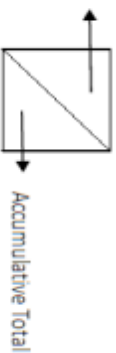
Tournament Name ()	Course Name ()	Starting Hole No. ()	Year Month Day ()
---------------------	-----------------	-----------------------	--------------------------

[illegible]

Notes

(1) How to Mark the Scorecard

The number of strokes for the round should be marked using Arabic numerals



(2) If a player gets a hole-in-one, then he/she should fill in the "Strokes" column with a **1**. He/she should also then add one to the running total and write that in the "Accumulative Total" column.

The total number of strokes after subtracting three strokes for each hole-in-one should be written in the "Total" column for the player's final overall score.

